

APENDICE 3

Número de Elementos Establecidos para las Rutinas **(en vigor 1 de octubre de 2024)**



Atención: todas las rutinas **LIBRES** deben incluir una habilidad de cada familia (excepto las Conexiones en las rutinas de Solo).

En los Híbridos Libres: se pueden realizar un máximo de 5 declaraciones por familia por híbrido, con un límite de 3 máx de cada técnica.

Senior/Junior Rfen y AQUA	Tiempo (+/- 5 seg)	Total Elementos	Resumen
Solo Técnico	2:00	6	5 Elementos Técnicos Requeridos 1 Híbrido Libres
Solo Libre	2:15	6	6 Híbridos Libres
Dúo Técnico	2:20	7	5 Elementos Técnicos Requeridos 1 Híbrido libres 1 acrobacia en pareja (libre elección)
Dúo Libre	2:45	8	6 Híbridos libres 2 acrobacias en pareja (libre elección pero <u>no</u> se puede repetir la misma acrobacia).
Dúo Mixto Técnico	2:20	7	3 Elementos Técnicos Requeridos 1 Híbridos libres (debe contener solo una declaración de Thrust (barracuda) y dos declaraciones de Conexión <u>diferentes</u> , por ejemplo, T8 C3 C4) 2 acrobacia en pareja (libre elección, pero <u>no</u> se puede repetir la misma acrobacia). Declarar 3 Conexiones de Superficie Sostenidas ("SuCon") con desplazamiento de (1 m o más) o rotación (180° o más).
Dúo Mixto Libre	2:45	7	4 Híbridos libres 3 acrobacias en pareja (libre elección pero <u>no</u> se puede repetir la misma acrobacia). Declarar <u>un mínimo de 4</u> Conexiones de Superficie Sostenidas ("SuCon") con desplazamiento de (1 m o más) o rotación (180° o más).
Equipo Técnico	2:50	8	5 Elementos Técnicos Requeridos 2 híbridos libres (uno debe incluir una acción de Cadencia) 1 acrobacia de equipo requerida (Max. DD de 3.0 incluido el valor del Base Mark) Puede contener 0 o 1 posición de círculo máximo.
Equipo Libre	3:30	9	6 híbridos libres 3 acrobacias de equipo libres (libre elección pero <u>no</u> se puede repetir la misma acrobacia – ver abajo*)
Rutina Acrobática	3:00	7	7 acrobacias: al menos una de cada Grupo A, B, C y P - Máximo 2 acrobacias de cada grupo <u>No</u> se puede repetir la misma acrobacia – ver abajo*

*No se puede repetir la misma acrobacia se define como:

- Para Grupo A – no se puede repetir la misma posición/es (como P1 o como P2), con la excepción del bonus de la tercera posición.
- Para Grupo B – no se puede repetir la misma construcción + no se puede repetir el mismo tipo de agarre (grip)
- Para Grupo C – no se puede repetir la misma construcción
- Para Grupo P – no se puede repetir la misma construcción + no se puede repetir el mismo tipo de agarre (grip), Y no se puede repetir la misma posición/es (como P1 o como P2), con la excepción del bonus de la tercera posición.

Nota: los límites de apnea se han eliminado – Los factores de las Impresión Artística están siendo revisados incluyendo la implementación de incrementar el valor de las Transiciones.

Atención: todas las rutinas LIBRES deben incluir una habilidad de cada familia (excepto las Conexiones en las rutinas de Solo).

En los Híbridos Libres: se pueden realizar un máximo de 5 declaraciones por familia por híbrido, con un límite de 3máx de cada técnica.

Infantil (13-15) Adaptado Rfen	Tiempo (+/- 5 seg)	Total Elementos	Resumen
Solo Libre	2:00	5	4 híbridos libres 1 híbrido creativo *** (apnea mínima de 8 (ocho) segundos)
Dúo Libre	2:30	6	4 híbridos libres 1 híbrido creativo*** (apnea mínima de 8 (ocho) segundos) 1 acrobacia en pareja.
Dúo Mixto Libre	2:30	5	3 híbridos libres 2 acrobacias en pareja (libre elección, pero <u>no</u> se puede repetir la misma acrobacia). Declarar <u>un mínimo de 4</u> Conexiones de Superficie Sostenidas ("SuCon") con desplazamiento de (1 m o más) o rotación (180° o más).
Equipo Libre	3:00	8	4 híbridos libres 1 híbrido creativo*** (apnea mínima de 8 (ocho) segundos) 3 acrobacias de equipo* (límite de seguridad** y de libre elección, pero <u>no</u> se puede repetir la misma acrobacia – ver abajo).
Combo	3:00	9	4 Acrobacias de Equipo* (con límite de seguridad** y de libre elección, pero <u>no</u> se puede repetir la misma acrobacia – ver abajo). 1 x Híbrido libre de Solo 1 x Híbrido libre de Dúo 2 x Híbrido libre de Equipo (mínimo 4 deportistas) 1 x Híbrido Creativo*** de Equipo (mínimo 4 deportistas) No podrán solaparse al mismo tiempo dos o más elementos

***Híbrido Creativo **Infantil**: no se declarará ningún código (ni familias ni bonus) y su DD por defecto será de 1.0, dándole todo el valor a la ejecución de este híbrido y buscando que aporte para la IA. **Deberán tener una apnea mínima de 8 segundos.**

Alevín (adaptado Rfen)	Tiempo (+/- 5 seg)	Total Elementos	Resumen
Solo Libre	2:00	4	3 híbridos libres. 1 híbrido creativo*** (apnea mínima de 5 (cinco) segundos)
Dúo Libre	2:30	5	3 híbridos libres 1 híbrido creativo*** (apnea mínima de 5 (cinco) segundos) 1 acrobacia en pareja.
Dúo Mixto Libre	2:30	5	3 híbridos libres 2 acrobacias en pareja. (libre elección, pero <u>no</u> se puede repetir la misma acrobacia) Declarar <u>un mínimo de 4</u> Conexiones de Superficie Sostenidas ("SuCon") con desplazamiento de (1 m o más) o rotación (180° o más).
Equipo Libre	3:00	7	3 híbridos libres 1 híbrido creativo*** (apnea mínima de 5 (cinco) segundos) 3 acrobacias de equipo (una debe ser del grupo A , y todas respetar los límite de seguridad Alevín*** quedando excluido la posibilidad de hacer Acrobacias del Grupo C)
Combo	3:00	8	3 acrobacias (todas deben respetar los límites de seguridad Alevín*** y de libre elección, pero <u>no</u> se puede repetir la misma acrobacia – ver abajo). 1 x Híbrido libre de Solo 1 x Híbrido libre de Dúo 2 x Híbrido libre de Equipo (mínimo 4 deportistas) 1 x Híbrido Creativo*** de Equipo (mínimo 4 deportistas) No podrán solaparse al mismo tiempo dos o más elementos

***Híbrido Creativo **Infantil**: no se declarará ningún código (ni familias ni bonus) y su DD por defecto será de 1.0, dándole todo el valor a la ejecución de este híbrido y buscando que aporte para la IA. **Deberán tener una apnea mínima de 5 segundos.**

IMPORTANTE:

Tabla de Dificultad Alevín:

La tabla de dificultades para Categoría Alevín se reducirá a los niveles:

Thrusters niveles Basic a 6

Spins (tirabuzones) y Rotaciones niveles Basic a 2

Airborne Weight (peso aéreo) niveles Basic a 7

Flexibilidad niveles Basic a 7

Conexiones niveles Basic a 6

Habrà una **limitación de DD para los Híbridos Libres** que conlleven declaración de Dificultad:

Híbridos de Solo, Dúo y Dúo Mixto (incluido aquellos del Combo) será de **3.5** (con el 0.5 del BM incluido)

Híbridos de Equipo (rutinas de Equipo y Combo) será de **3.0** (con el 0.5 del BM incluido)

En todas las rutinas de categoría Alevín, salvo en la rutina de Solo Libre que la conexión no será posible:

Deben existir movimientos de todas las Familias de la tabla de Dificultad Declarada.

Además, en las **rutinas de Solo, Dúo y Dúo Mixto** se deben mostrar las siguientes **Transiciones**:

1 boost con uno o dos brazos

1 secuencia eggbeater con uno/dos brazos arriba (mínimo 5 movimientos)

1 secuencia de al menos dos piernas de ballet/flamenco/p.d.doble distintas

ACROBACIAS:

Límites de seguridad de las Acrobacias de Equipo y Combo en categoría Alevín e Infantil. Las acrobacias no podrán tener un DD total mayor a:

	ACRO DD	+ Base Mark	Total DD (MAX)
Infantil – Grupo A	2.2	0.5	2.7
Infantil – Grupo B	2.3	0.5	2.8
Infantil – Grupo C	2.3	0.5	2.8
Infantil – Grupo P	2.5	0.5	3.0
Alevín – Grupo A	2.0	0.5	2.5
Alevín – Grupo B	2.1	0.5	2.6
Alevín – Grupo C	2.1	0.5	2.6
Alevín – Grupo P	2.3	0.5	2.8

*No se puede repetir la misma acrobacia se define como:

- Para Grupo A – no se puede repetir la misma posición/es (como P1 o como P2), con la excepción del bonus de la tercera posición.
- Para Grupo B – no se puede repetir la misma construcción + no se puede repetir el mismo tipo de agarre (grip)
- Para Grupo C – no se puede repetir la misma construcción
- Para Grupo P – no se puede repetir la misma construcción + no se puede repetir el mismo tipo de agarre (grip), Y no se puede repetir la misma posición/es (como P1 o como P2), con la excepción del bonus de la tercera posición.

Nota: los límites de apnea se han eliminado – Los factores de las Impresión Artística están siendo revisados incluyendo la implementación de incrementar el valor de las Transiciones.

****Penalizaciones: Ajustaremos una vez nos lleguen los borradores definitivos de AQUA.**

Penalizaciones para Sincronización en categoría Alevín: Error menor 0.1, error obvio 0.5 y error mayor 1.5.